

**BULLETIN No. 191**  
**September - November 2011**  
**Jaargang XXVIII**



**SPEELAGENDA**

<b>SPEELDATUM</b>	<b>GROTE TAFEL</b>	<b>KLEINE TAFEL</b>	<b>ZAALWACHT</b>
Zaterdag 17 december	<u>Western Gunfight</u> (LOTOW, 25mm) Erwin Muilwijk	VRIJE TAFEL	Jaap Slotboom
Zaterdag 7 januari	<u>Nieuwjaarsborrel</u> Aanvang 2 uur Het Bestuur	<u>Oudheid</u> (WAB, 25mm) Richard Hopman	Kees de Voogd

**HET NIEUWE CLUBTHEMA 2012-2013**

Zoals afgesproken op de laatste ledenvergadering presenteren we hier verschillende voorstellen, zoals ze toen kort werden voorgesteld. Omdat er niet meteen een keuze kon worden gemaakt, werd er gevraagd of ieder lid zijn voorstel in het Bulletin wilde toelichten, zodat alle leden hier op de komende Nieuwjaars Borrel over kunnen stemmen. Onderstaande teksten zijn van de clubleden zelf.

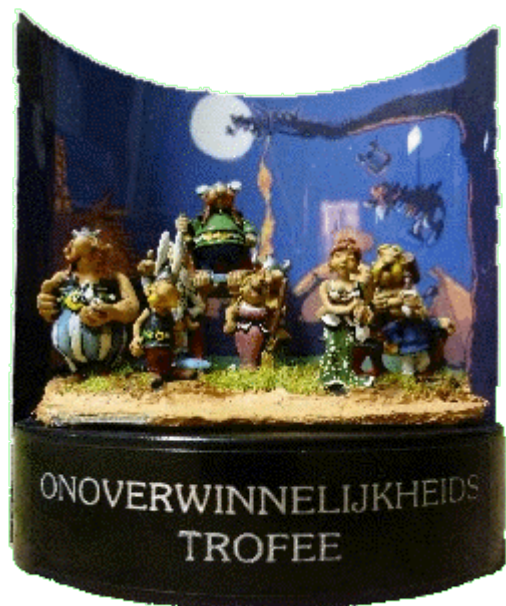
**Voorstel 1: Tweede Wereldoorlog Fast Coöp spel**

*Leon Kuipers stelde voor om met een fastplay regelset een nieuw spel voor de Tweede Wereldoorlog op te zetten, welk ook zeer geschikt zou zijn voor wargame beurzen.*

Wat ik in gedachten had als mogelijk clubthema, een wargame met simpele regels en snelle actie. Nu zijn er verschillende sets in omloop, maar degene die ik ken zijn wel *fastplay*, maar meer geschikt voor ons spelers die al ervaring hebben met dergelijke sets. (Achteruit chargeren iemand?) Mijn idee was om een kleine regelset te gebruiken waarin een diversiteit aan elementen alsnog te gebruiken is, maar het wel interessant maakt voor rondwandelende beursbezoekers om eens mee te doen.

We hebben de afgelopen jaren ontzettend mooie tafels gehad (dank voor het genot hiervan, heren), alleen werd er weinig gespeeld. Ikzelf vind een beurs heel leuk, maar na een keer of twee, drie rondlopen heb ik het wel gezien. Dan wil ik gewoon spelen. Daarom ook mijn voorstel om een WO2 participatie spel te organiseren. De figuren en terreinstukken hebben we al, nu alleen nog een bruikbare leuke set. Ook kan er snel en simpel gevarieerd worden met de tafel qua opzet om het interessant te houden en mensen misschien voor een 2e partij te interesseren. Ik zit hierbij te denken aan een smalle opzet qua troepensterkte waardoor je redelijk snel een scenario kan doorlopen.

Ik heb een regelset gevonden die redelijk aan te passen is, genaamd D-Day. Deze set kan voor leuke verrassingen zorgen en aangezien de clubspeler (ik) de

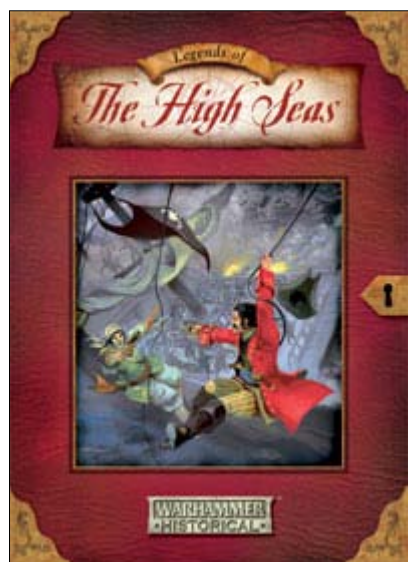


scheidsrechter is kunnen er altijd variaties op zijn. Voor het spel zelf denk ik aan *fixed objectives*, waardoor je het *fastplay* element nog meer verhoogd en er meer opties zijn voor spelers ideeën buiten de regels om. Met WO2 kom je dus al snel uit op commando gebaseerde acties, maar er kan natuurlijk ook in ene een scenario tussen zitten waarin de speler een Duits Commando heeft, en bijvoorbeeld een dorp moet zuiveren van verzetselementen. De scenario's op zich zijn redelijk snel te verzinnen, zeker voor iemand met een zieke geest en tijd zat tussen het sleutelen door :). Uitgangspunt blijft hierbij speelbaarheid en snelheid.

Dus stem op mij en er zal veel gespeeld worden!

### Voorstel 2: Piraten skirmish

*Erwin Muilwijk stelde voor om met de WAB-regelset Legends of the High Seas verder te gaan als clubthema; een aantal leden heeft in het verleden hier al enkele malen mee gespeeld.*



Het is natuurlijk een inkoppertje om te zeggen dat het me ontzettend leuk lijkt om een Piraten skirmish spel te kiezen als nieuw clubthema. Let wel, naast een bemanning van *piraten*, kun je ook kiezen voor *privateers* of eentje van de *Royal Navy*, en bovendien wordt elke speler geacht een leuk scheepje te maken dan wel aan te schaffen. Het spel speelt zich namelijk niet alleen op het land af, maar uiteraard ook op zee! Zoals het betaamt in een skirmish wargame spelen telkens twee spelers tegen elkaar, en wordt er gebruikt gemaakt van een scenario's.

Een aantal leden zal snel bekend zijn met de spelmechanismes, omdat er veel overeenkomt is met de regelset van ons huidige clubthema *western gunfight*; *Legends of the Old West*. Uiteraard zijn er

de nodige specifieke aanpassingen, toegepast op de *Golden Age of Piracy* (± 1690-1720).

Het lijkt me dan ook goed om als er gekozen wordt voor dit spel als clubthema, om vanaf januari bijvoorbeeld eerst eens twee speldagen te nemen, waar iedereen de specifieke regels kan doornemen en te spelen. Daarna biedt ook *Legends of the High Seas* de gelegenheid om wederom een campagne op te zetten tussen de onderlinge bemanningen. En dat wil ik dan ook zeker gaan doen. Vooral omdat er

nieuwe elementen inzitten, waarbij je al je bemanningsleden eerst moet uitbetalen alvorens nieuwe aankopen te kunnen doen. Kun je dat niet, net als wanneer je een spel verloren hebt, dan moet je een munterijtest doen en kan de kapitein afgezet worden. Muchos problemas!

### Voorstel 3:

*Karel van den Arend moest helaas de jaarvergadering missen, maar heeft toch een voorstel ingestuurd met betrekking tot de Tachtigjarige Oorlog, welke hij en John Verbeek sinds kort met diverse scenario's weer tot leven brengen.*

Ik was niet aanwezig op de jaarvergadering, maar ik heb wel een idee voor een clubthema. Op 1 april 1572 veroverden de watergeuzen de stad Den Briel. Het idee is een stukje Den Briel nabouwen en het toneelstukje wat er jaarlijks wordt opgevoerd in miniatuur naspelen als wargame. Binnen de club zijn ruim voldoende Spanjaarden en Geuzen voor handen, de regels zijn WAB. Als sfeermaker bijgevoegd een prent van Hoogenberg van de bestorming van Den Briel.



### Voorstel 4: Dark Ages (200 tot 900 na Christus)

*Dit voorstel van Richard Hopman is inmiddels ingetrokken.*

## WARHAMMER ANCIENT BATTLES TOERNOOI

*Rick Mol*

Heel vroeg op zaterdag 10 september kwamen de Brabanders van de Militia Brabantia om de krachten met ons te meten.

Als een goed gastheer wist ik bijna al hun namen (nog bedankt Arvid!); Richard Evers en Dennis Klinkenberg wisten de weg naar het fort nog te vinden. Verder waren Kees Broeren, Frank Houkes Arvid Kappa en Ardi van de partij. Frank zag de foto van Willem Schoppen hangen in de speelruimte en begon meteen allemaal verhalen te vertellen want hij kwam vroeger in Schevingen (toen ik nog zwart haar had). Blijkt maar weer hoe klein onze hobby wereld is.

Van onze kant werden we vertegenwoordigd door Robin, Richard, Evert en Jaap. Opeens stond er nog een oud lid in de vorm van Romano Rolleri en die bleek heel welkom, want ik kwam handen te kort. Na een Bossche bol, waarvan ook de bakker had zelf al aangegeven dat ze die allen in Den Bosch kunnen maken, kregen we een rondleiding door het fort. Ik vond dit zelf ook ontzettend leuk; het nieuwe gedeelte was verrassend indrukwekkend. Richard, Evert en Robin maakten ondertussen de tafels klaar. Na de rondleiding was er een lunch en ik had het idee dat onze tegenstanders begonnen in te dutten hierna. Dit was uiteraard een doordachte strategie om hen in slaap te sussen, maar we kwamen van een koude kermis thuis.

Richard en Evert speelden met ridderorden tegen Arvid, Kees en Frank. Ik liet de laatste met mijn Moorse troepen spelen en oké ik snap het: volgende keer ga ik met pek en veren de slotgracht door, want ik heb uiteraard wat advies gegeven... mea culpa, mea culpa.



Ik heb niet veel van deze slag gezien; de ervaring leert namelijk dat je als Kruisvaarder zo de Moren van de tafel veegt. Tenminste als ik Moor speel. Maar dan ga ik misschien zonder pek en veren door de gracht! Kennelijk gebeurde dit niet in deze slag, want zoals het slot was nog spannend en de uitslag was een gelijkspel.



Ondertussen speelden Robin, Romano en ondergetekende met een leger Seluciden. Mijn directe tegenstander Dennis had ene David meegenomen en die slingerde een steen in het linkeroog van mijn olifant Goliath. Die zette het vervolgens op een lopen om vervolgens mijn toekijkende kamelen ondersteboven te lopen. Weg rechter flank. Weer wat geleerd, want die regel uit het spelboek hadden wij nog nooit opgemerkt.

Romano deed het in het centrum in de tussentijd beter, maar die werd plotseling weggeroepen en moest het toernooi verlaten. Zelf had ik toen weer een nieuwe uitdaging. Mijn idee was om met grof geweld door het vijandelijke centrum heen te breken. Maar ik had wat met dobbelstenen deze dag, want ook daar deden mijn olifanten weet net even wat anders. Uiteindelijk moesten we nog naar een voorrangsregel kijken m.b.t. *voorstormende* olifanten en *vluchtende* olifanten; deze laatsten kwamen, mijn mazzel, in een groep *hastari* terecht, of in elk geval Romeinen.

Mijn tegenstander Ardi had overigens inmiddels keurig mijn *wedge* succesvol aangevallen, dus het stroopte aardig op in het centrum. Alles was een kluwen van olifanten, *wedges* en Romeinen cohorten.



Verderop op het slagveld was Robin druk in gevecht met Richard Evers. Die laatste was enorm ervaren en wist de zeiswagens van Robin handig buiten spel te houden. Uiteindelijk ging onze linker flank ook ten gronde en toen keken we naar de stand van de zon. Oeps, de klok gaf al aan dat het over half zes was!

Ik riep meteen dat dit de laatste ronde was, waarop Richard Hopman nog even het thuis front moest consulteren, want juist bij hen was het nog spannend en moest er

nog uitgemaakt worden wie zich de winnaar mocht noemen. De extra tijd mocht niet baten, want zoals boven gezegd bleef deze slag onbeslist.



Eindresultaat is dat we niet gewonnen hebben en dat de onoverwinnelijkheidtrofee oprecht verdiend is door de Militia Babantia. We gaan de bewoners van het dorpje

ergens in Gallië, de trofee dus, uiteraard volgend jaar terug halen. De strategie om onze tegenstanders in slaap te sussen bleek totaal niet gewerkt te hebben, want bij de overwinnings- c.q. verdrink-je-verdriet-borrel had de Militie Brabantia, of eigenlijk was het alleen Arvid, duidelijk nog het meest te vertellen. Uiteindelijk was het toernooi dusdanig leuk en gezellig dat we het volgend jaar zeker weer doen en uiteraard hulde aan onze Brabantse hobby genoten.

### WESTERN GUNFIGHT TOERNOOI

Afgelopen half november hadden we voor de eerste maal ook een heel leuk toernooi als officiële afsluiting van het clubthema. Met zeven deelnemers en ieder de kans om via vijf scenario's de winnaar te worden, was het spelrooster wel eventjes een enorme uitdaging. Desondanks werden het twee hele gezellige dagen met compleet nieuwe scenario's, waardoor iedereen nieuwe mogelijkheden moest onderzoeken hoe zijn *posse* er het beste kon uitkomen. Van aanvang af gingen voor Rick en Frank er meteen vandoor; zeker de indianen bleken enorm sterk en moeilijk te verslaan voor de andere spelers! Mijn *lawmen posse* deed het erg slecht, en mijn beide *deputies* hadden bijna iedere keer enorm veel pech. Eentje had een *severe armwound*, wat leidde tot een amputatie, terwijl de ander een keer voor de rechtbank wekwam met \$6,- boete, om vervolgens door een *chest wound* 1 spel uitgeschakeld te zijn en op laatst ook nog *een light armwound* opliep. Kees deed het ook bijzonder goed, en uiteindelijk had iedereen een enorme hoop lol.

Al met al is het dus zeker een goede gelegenheid om in de toekomst nog eens zo'n toernooi te organiseren, en wie weet doen er dan nog meer mensen mee om het spannend te maken. Want de eindstand tussen de eerste en tweede plaats scheelde maar vijf *infamy* puntjes, zoals je hieronder in de eindstand kunt zien! (EM)

Frank Derks	Midnight Cowboys	222 infamy punten
Rick Mol	Geronimo's Revenge	217 infamy punten
Kees de Voogd	Acme Inc.	159 infamy punten
Hans Boslooper	Hang 'em High	129 infamy punten
Erwin Muilwijk	Buckshot Brawlers	126 infamy punten
Robin van Vemde	The Wild Bunch Ride Again	107 infamy punten
Jaap Slotboom	Charles Manson and the Tate Killers	96 infamy punten



*Voor je het weet zit het eerste halve seizoen er al weer op en hebben we halverwege december nog een campagne rondje te gaan voor de western gunfight spelers. Let op, de andere tafel is nog vrij! Zaterdag 7 januari zien we elkaar dan allemaal hopelijk weer op de Nieuwjaars Borrel, om een nieuwe agenda samen te stellen; dat zullen na de borrel dan nog 13 speeldagen zijn tot eind mei, dus met een beetje mazzel vullen we beide tafels en kan er dus weer 26 keer een wargame georganiseerd worden.*

*De redactie hoopt dat er dan ook weer vaker wat kopij zal binnenkomen, want dat is de laatste tijd wel weer wat magertjes geweest! Foto's kun je natuurlijk ook altijd toe blijven sturen voor onze website, en heb je een leuke link ergens ontdekt, laat het dan ook weten.*

*Alvast een prettige Kerst en een Gelukkig Nieuwjaar toegewenst voor alle leden!*

Erwin Muilwijk (voorzitter): 010-5223576 (voorzitter@lagrandearmee.nl)  
 Karel van den Arend (secretaris): 0181-618628 (secretaris@lagrandearmee.nl)  
 Rick Mol (penningmeester): 010-5117329  
 Karel van den Arend (zaalwacht): 0181-618628  
 Jaap Slotboom (zaalwacht): 0181-641790  
 Kees de Voogd (zaalwacht): 06-26150053

Contributie en andere bijdragen overmaken op giro 7335241 t.n.v. Soc. la Grande Armee te Berkel en Rodenrijs.

Website: [www.lagrandearmee.nl](http://www.lagrandearmee.nl) (info@lagrandearmee.nl)

Redactie Bulletin & webmaster: Erwin Muilwijk (EM)